



MSC SimManager

MOD's konfigurieren mit Configure Columns

Bei der Arbeit mit SimManager werden dem Anwender an vielen Stellen der Benutzeroberfläche detaillierte Informationen zu Objekten präsentiert. Dabei geht es natürlich vorrangig um Simulations-Objekte wie Varianten, InputDecks und KeyResults aber auch um organisatorische Informationen zu Projekten, Prozessen etc. Je nach Kontext werden Informationen zu einem einzelnen Objekt oder zu einer Liste von Objekten dargestellt. Geht es um eine Liste von Objekten, sprechen wir von einem **MOD** oder auch **Multiple Object Display**. Mit MOD's haben wir es beispielsweise in Such-Ergebnissen, im Clipboard, beim Selektieren von Knoten in TreeSets oder auch im AOS, dem Advanced Object Selector zu tun.

Name	Status	Start Time	End Time	Job Id	Queue
Set WorkRequest Status	Done	10.09.2015; 10:54	10.09.2015; 10:54		
New CFD Variant	Done	11.09.2015; 16:44	11.09.2015; 16:44		
New Item	Done	01.12.2015; 10:10	01.12.2015; 10:10		
Create Item Structure	Done	01.12.2015; 10:12	01.12.2015; 10:13		
New Item	Done	01.12.2015; 10:11	01.12.2015; 10:11		
Multi Import	Done	01.12.2015; 10:23	01.12.2015; 10:25	9210547	Import
New Variant	Done	01.12.2015; 10:53	01.12.2015; 10:53		

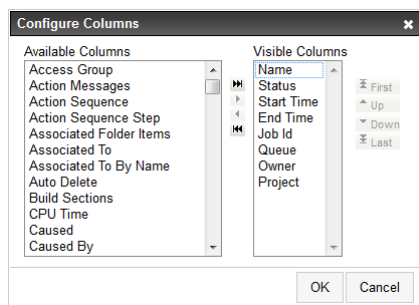
Ein MOD verfügt über eine Reihe von Standardfunktionen, die sich dem Anwender bei der Arbeit mit SimManager schnell erschließen. Dazu zählen zum Beispiel das Sortieren oder Filtern von Spalten. Erst auf den zweiten Blick stößt man auf eine ganze Reihe weiterer Funktionen, die sich im „Menü unter dem grünen Pfeil“ verbergen.

Hier befindet sich auch die überaus praktische Funktion **Configure Columns**. Diese Funktion ermöglicht die völlig freie Auswahl und Anordnung der Spalten eines MOD. SimManager merkt sich eine solche Konfiguration auf Wunsch für den jeweils betroffenen Objekt-Typ und für jeden Anwender individuell. Auf diese Weise kann jeder Anwender die Konfiguration seiner MOD gezielt für seine tägliche Arbeit optimieren.

So konfigurieren Sie ein MOD mit Configure Columns:

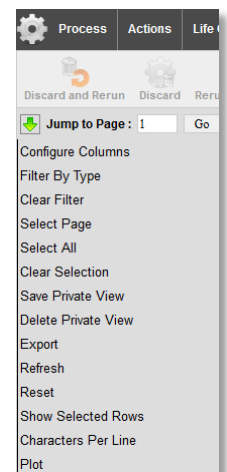
1) Wählen Sie im „Menü unter dem grünen Pfeil“ den Menüpunkt **Configure Columns**.

Ein Dialog wird geöffnet. Im Auswahlfeld **Available Columns** finden Sie eine Liste der verfügbaren Objekt-Eigenschaften. Im Auswahlfeld **Visible Columns** finden Sie alle Objekt-Eigenschaften, die im MOD konfiguriert sind.



2) Selektieren Sie im Auswahlfeld **Available Columns** eine oder mehrere Objekt-Eigenschaften. Mehrfach-Selektion mit SHIFT und CTRL ist möglich.

3) Verschieben Sie mit Hilfe der Buttons < > und |<< >>| die selektierten Objekt-Eigenschaften so zwischen den beiden Auswahlfeldern, dass im Auswahlfeld **Visible Columns** die von Ihnen gewünschte Konfiguration eingestellt ist.





MSC SimManager

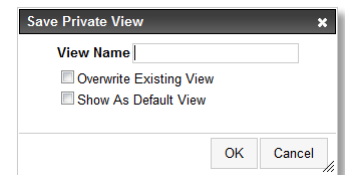
MOD's konfigurieren mit Configure Columns

- 4) Selektieren Sie nun im Auswahlfeld **Visible Columns** eine oder mehrere Objekt-Eigenschaften. Auch hier ist Mehrfach-Selektion mit SHIFT und CTRL möglich.
- 5) Bringen Sie im Auswahlfeld **Visible Columns** mit Hilfe der Buttons **First**, **Last**, **Up** und **Down** die Eigenschaften in die gewünschte Reihenfolge.
- 6) Klicken Sie auf **OK**, um die Konfiguration zu übernehmen.

Die konfigurierten Spalten werden nun wie gewünscht dargestellt. **Bitte beachten:** Ihre Konfiguration ist damit noch nicht gespeichert. Beim nächsten Öffnen einer MOD dieses Objekt-Typs wird also die vorige Ansicht wieder hergestellt.

So speichern Sie Ihre Konfiguration:

- 1) Wählen Sie im „Menü unter dem grünen Pfeil“ den Menüpunkt **Save Private View**, um den entsprechenden Dialog zu öffnen.
- 2) Geben Sie im Feld **View Name** den Namen für Ihre aktuelle Konfiguration ein.
- 3) Setzen Sie bei Bedarf die Checkbox **Show As Default View**.



Mit dieser Option wird Ihre aktuelle Konfiguration als Standard-Ansicht für diesen Objekt-Typ festgelegt. Jedes Mal, wenn Sie in SimManager ein MOD mit Objekten dieses Typs öffnen, wird dann die von Ihnen konfigurierte Ansicht verwendet.

- 4) Klicken Sie auf **OK**, um die aktuelle Konfiguration zu speichern.

Die Konfiguration ist nun gespeichert und ab sofort in allen MOD's dieses Objekt-Typs im Menü **Views** verfügbar. Analog dazu können Sie mit der Funktion **Delete Private View** eine von Ihnen gespeicherte Konfiguration wieder entfernen.