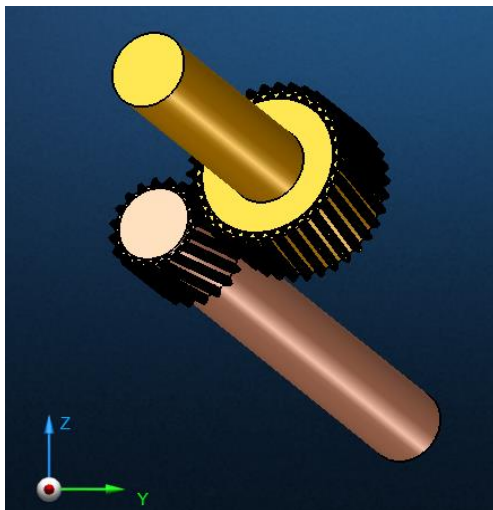


Wie Sie ein Modell so orientieren, dass die Standardansichten in den gewünschten Richtungen sind

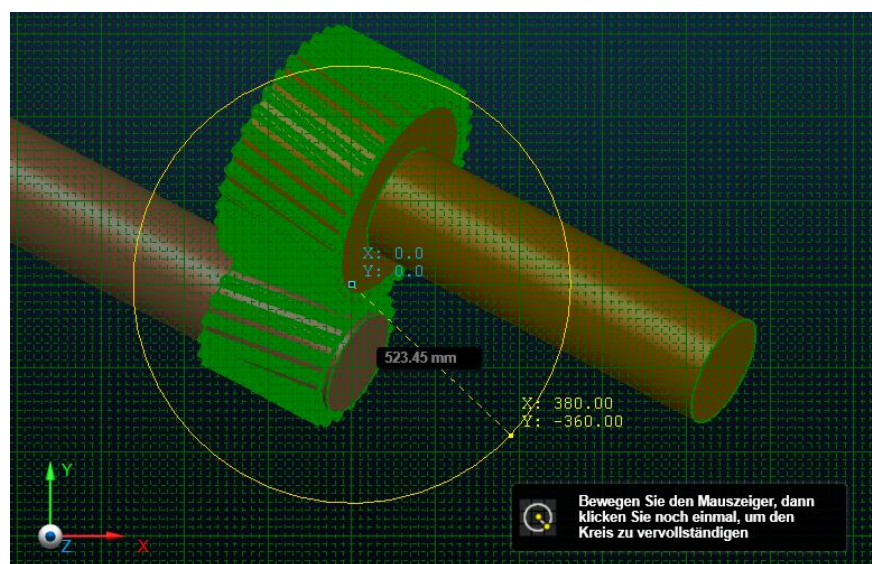
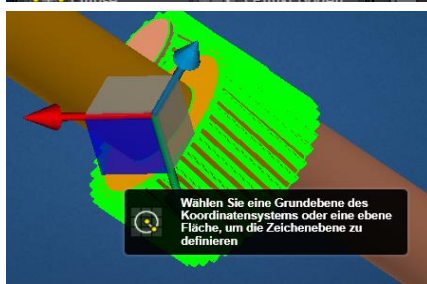
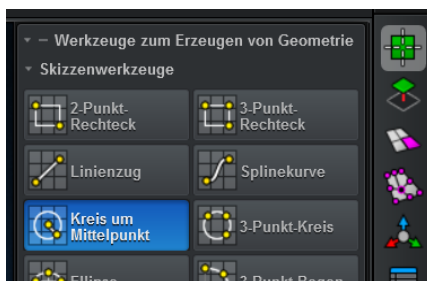
Anhand folgender Tipps & Tricks zeigen wir Ihnen, wie Sie mit Hilfe des „Transformieren“-Menüs ein Modell so ausrichten, dass es durch Klicken auf eine Standardansicht in MSC Apex - auf einen Buchstaben des interaktiven Koordinatensystems - in einer Standardansicht und nicht mehr schief im Raum dargestellt wird.

An einem Getriebemodell lässt sich das einfach veranschaulichen. In der Y-Z-Ebene erscheint die Darstellung wie im Bild:

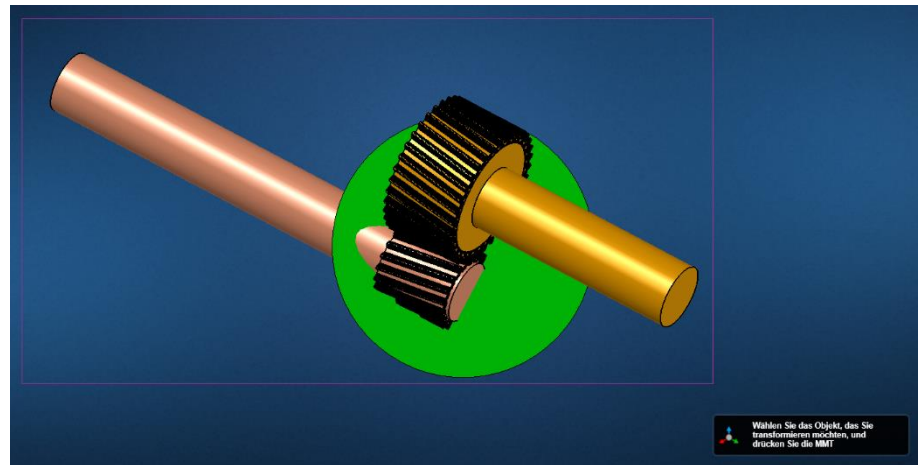


Ziel in diesem Beispiel ist es, die Grundfläche einer Welle in die X-Y-Ebene und den Mittelpunkt der Grundfläche der Welle auf den Nullpunkt zu setzen.

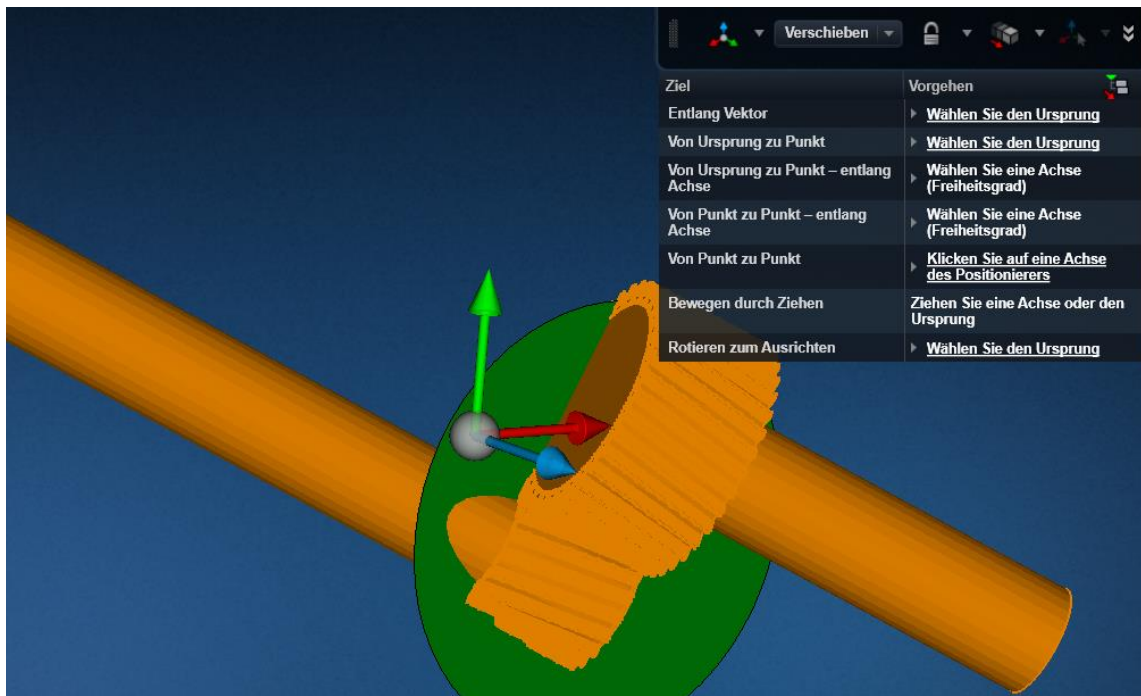
Im ersten Schritt erzeugen Sie einen Kreis in der X-Y-Ebene mit seinem Mittelpunkt auf dem Nullpunkt.



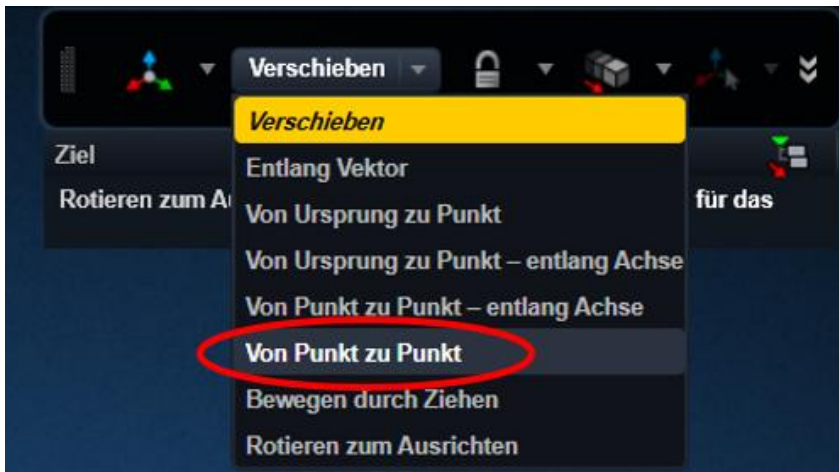
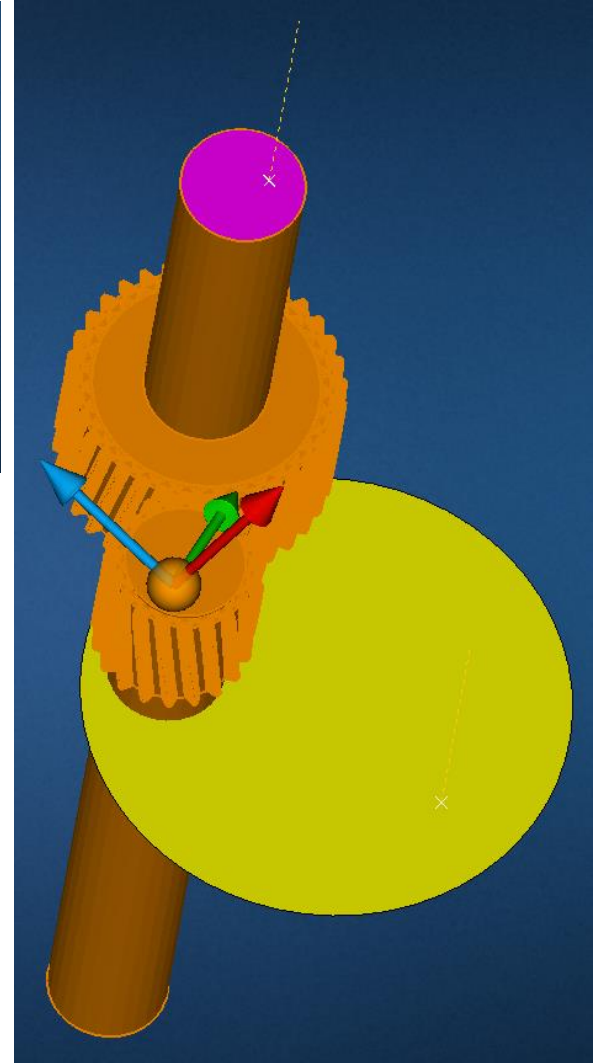
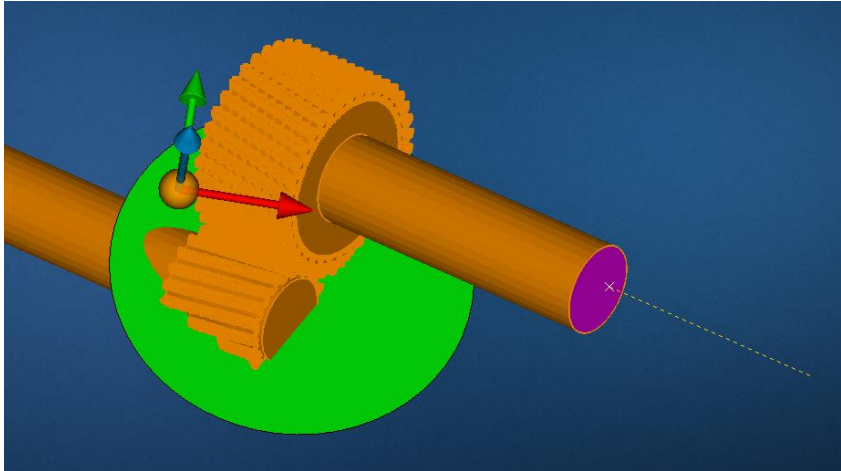
Gehen Sie in das „Transformieren“-Menü und wählen Sie „Manuell Ausführen“ (den Blitz anklicken; die Überschrift „Transformieren“ sollte nicht mehr gelb leuchten). Anschließend wählen Sie das gesamte Modell aus, indem Sie ein Fenster darum ziehen.



Um die Kreisfläche wieder abzuwählen, klicken Sie darauf, während Sie STRG gedrückt halten. Mit einem Klick auf die mittlere Maustaste bestätigen Sie Ihre Auswahl:



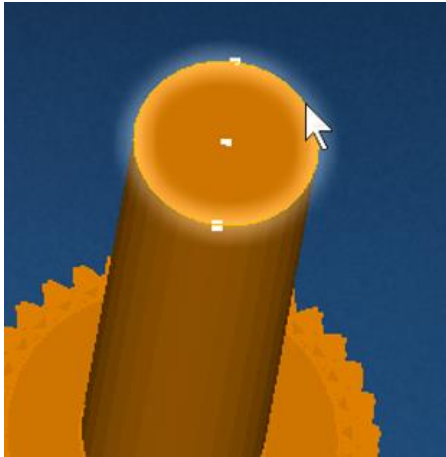
Als Nächstes klicken Sie auf die Kugel im Ursprung des erschienenen Koordinatensystems und wählen nacheinander die Grundfläche der Welle und die erzeugte Kreisfläche aus. Anschließend wieder mit der mittleren Maustaste bestätigen:



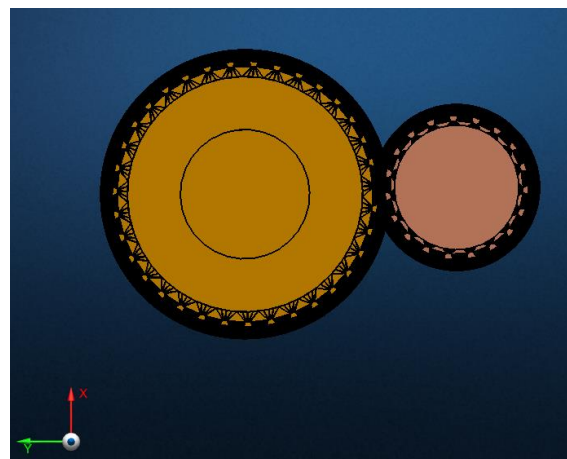
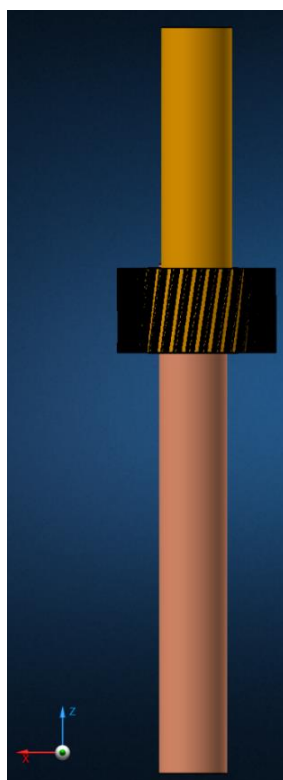
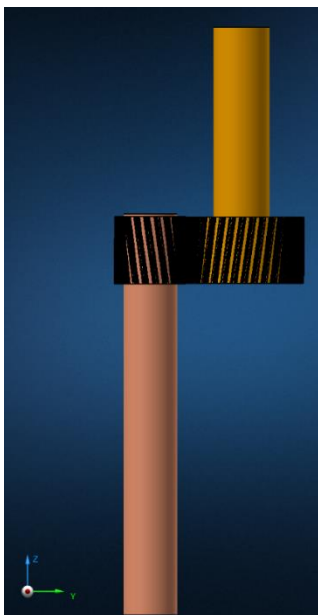
Jetzt ist das Ende der Welle parallel zur X-Y-Ebene ausgerichtet.

Das zweite Ziel ist mit Hilfe der „Punkt zu Punkt“-Verschiebung zu erreichen. Dazu, während das Modell noch zum Transformieren aktiv ist, in dem Reiter „Verschieben“ die Methode „Von Punkt zu Punkt“ auswählen. Alternativ dazu reicht auch ein Doppelklick auf die oben genannte Kugel (wenn nötig vorher die Escape-Taste drücken).

Um nun die beiden Mittelpunkte auszuwählen, gehen Sie mit dem Mauszeiger auf die Kante der Grundfläche (ohne darauf zu klicken), bis der Mittelpunkt erscheint. Nach dem Anklicken des Mittelpunkts wiederholen Sie diese Prozedur für den Mittelpunkt der erzeugten Kreisfläche. Anschließend muss das Verschieben wieder mit der mittleren Maustaste bestätigt werden.



Abschließend noch das „Transformieren“-Menü verlassen und die erzeugte Kreisfläche im Modellbaum löschen.



Im Beispiel wurde ein Modell mit Rotationskörpern anhand von Grundfläche und Mittelpunkt orientiert. Analog können Sie ein rechteckiges Modell orientieren, indem Sie eine Rechtecksfläche zeichnen und nacheinander zwei Kanten des Modells an zwei Kanten der Rechtecksfläche ausrichten.