



Adams

Ändern von Position und Orientierung des „Working Grids“

Kennen Sie das Problem, dass Sie z.B. eine Geometrie oder etwas anderes erstellen möchten, aber das Working Grid nicht dafür definiert ist, um in dieser Ebene zu arbeiten? Das ist z.B. dann wichtig, wenn Sie eine Ebene durch anklicken und ziehen definieren wollen.

Ändern Sie doch einfach das Grid. Sie fragen sich jetzt sicher: Wie - einfach? Es ist wirklich ganz einfach: Gehen Sie im Menü Settings auf Working Grid oder klicken Sie doppelt auf den Grid Button unten in der Main Toolbox:



Dann öffnet sich eine Dialogbox, in der Sie die entsprechenden Einstellungen vornehmen können. Unter dem Grid-TYP, der Größe, den Abständen der Gridpunkte und der Darstellungsweise finden Sie zwei Auswahlfenster, mit deren Hilfe Sie den Ursprung und die Orientierung einstellen können.

Am besten ist es, wenn Sie an der Stelle, an der Ihr Gitterursprung liegen soll, einen Marker kreieren. Orientieren Sie diesen so, dass die x- und y-Achse des Markers Ihre spätere Arbeitsebene definieren. Wenn Sie die Orientierung des Markers über "Marker Modify" festlegen, vergessen Sie bitte nicht, dass es sich um Euler Winkel (z-, x-, z-Achse) handelt, die Sie dort eintragen müssen.

Wenn Sie nun den Marker mit der richtigen Orientierung an der richtigen Stelle erzeugt haben, sollten Sie als erstes die Position des Grids ändern.

Dazu klicken Sie auf den kleinen schwarzen Pfeil des ersten Auswahlfensters und wählen "Pick". Nun können Sie ihren Marker als neuen Ursprung für Ihr Grid definieren. Die andere Auswahlmöglichkeit, Global Origin, setzt Ihren Grid wieder zum Ursprung zurück.

Bei der Orientierung haben Sie eine Reihe von Auswahlmöglichkeiten, um diese zu definieren. Zum einen natürlich die globalen Orientierungen wie Global XY, Global YZ oder Global XZ, für deren Definition Sie jedoch den Marker nicht benötigt hätten.

Sie können aber auch zwei Achsen definieren, z.B. die x- und y-Achse. Dabei ist zu beachten, dass die z- Achse immer senkrecht auf dem Working Grid steht. Natürlich gibt es auch die Möglichkeit, einfach das Grid in die View Ebene zu legen. Über die Option "Pick" kann man außerdem noch sowohl den Ursprung als auch die Orientierung ändern. Dazu müssen Sie zuerst den Marker anwählen und anschließend die x- und y-Achse definieren.

Viel Spaß beim Ausprobieren und gutes Gelingen!

